**Пояснительная записка к проекту**

**«FOX»**

**Введение**

**Цель проекта** — разработать игру-головоломку в 2D, в которой игроки смогут составлять слова из букв на игровом поле. Проект направлен на развитие логического мышления и скорости анализа информации.

**Задачи проекта:**

* Разработка интуитивно понятного интерфейса
* Реализация механики составления слов
* Разработка системы уровней с разными сложностями
* Реализация работы с базой данных для хранения прогресса игроков

**1. Общие сведения о проекте**

*Название проекта:* FOX

*Жанр:* 2D-головоломка

**2. Описание функциональности**

**Основные механики:**

* Игрок должен составлять слова из предложенных букв, которые падают на экране
* Уровень считается завершенным, когда все слова собраны
* Увеличение сложности происходит за счет добавления новых слов

**Система уровней:**

* Игра состоит из 2 уровней
* В конце каждого уровня подсчитывается результат игрока

**Дизайн и интерфейс:**

* Минималистичный стиль
* Простая и интуитивно понятная навигация в меню и игровом процессе

**3. Технические аспекты реализации**

Проект выполнен на языке программирования Python с использованием библиотеки PyGame.

**4. Особенности интерфейса**

* Возможность изменения настроек (громкость, язык)
* Анимации и плавные переходы между экранами

**5. Аутентификация пользователей**

* Данные пользователей хранятся в локальной базе данных
* Реализован интерфейс входа и регистрации
* Имеется возможность сохранения прогресса для каждого игрока

**Заключение**

Проект "FOX" представляет собой 2D-головоломку, ориентированную на развитие логики и скорости мышления. В процессе разработки реализованы меню входа и регистрации с сохранением в базу данных, основные игровые механики, система уровней и пользовательский интерфейс. В будущем возможны следующие расширения: новые уровни и главы, развертывание на удаленном сервере и разработка мобильного приложения.